本次作业给出的代码里面，有一个近似的优化，优化的函数在gridslamprocessor.h中的421行。这里定义了一个scanMatch的函数，这个scanMatch的函数里面调用了不同的score()函数和不同的optimization()函数。

提示：大家在进行实验的时候，可以直接把这个注释打开，然后去除gridslamprocessor.hxx文件中的scanMatch函数。